**PROJECT CHARTER**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Sistem Informasi Promosi di TokoLuv Healthy Food |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 07 Oktober 2024 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 26 Desember 2024 |
| Informasi Anggaran | : | TokoLuv Healthy Food |
| Manajer Proyek | : | Agung Arya |

|  |
| --- |
| **Tujuan Proyek :** |
| Proyek Sistem Informasi Promosi adalah proyek untuk membangun Sistem Informasi Promosi disebuah toko yang menjual makanan makanan sehat Bernama Tokoluv Healthy Food.  **Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:**   * Menambahkan informasi mengenai produk yang dijual * Memesan produk yang dijual di toko * Menampilkan database yang di dalamnya berisi informasi pembelian * Menampilkan metode pembayaran yang akan digunakan * Melacak pesanan yang telah dikirim * Berinteraksi langsung dengan pelanggan     **Peranan Tanggung Jawab :**   * Melakukan pertemuan langsung dengan klient untuk mendapatkan requierement. * Melakukan review terhadap tampilan UI/UX,juga program yang ada di web Bersama dengan klien. * Melakukan riset perangkat lunak yang mendukung proyek. * Melakukan pengujian terhadap web yang telah dibuat |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Peranan Tanggung Jawab :** | |  |  |
| **No.** | **Nama** | **Peranan** | **Posisi** |
| 1 | Agung Arya | Project Manager | Project Manager |
| 2 | Esa Aditya | Programmer | Programmer |
| 3 | Hasan Nasrullah | System Analyst | System Analyst |
| 4 | Raihan Pradipa | UI/UX Desainer | UI/UX Desainer |
| 5 | Anindra Putri | Dokumenter | Dokumenter |

# Tujuan

Tujuan proyek ini adalah untuk membangun system informasi yang berhubungan dengan Promosi toko,yang Dimana di dalam web nya akan bisa menampilkan informasi mengenai produk produk yang dijual bagi para pembeli yang masih kurang familiar dengan produk yang dijual.Pemesanan di web yang nanti nya di arahkan ke whatsapp,nanti nya pesanan akan masuk ke dalam database website,yang di database nya akan berisi informasi mengenai produk pesanan yang dijual.Di tempat Dimana ada informasi mengenai produk yang dijual juga akan ada,informasi mengenai ketersediaan produk.

# Features

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :

* Menambahkan juga menghapus informasi mengenai suatu produk yang di jual.
* Memesan produk yang nantinya akan diarahkan ke whatsapp.
* Memberikan rating dari produk
* Fitur Pencarian (Search Engine) yang efisien
* Tampilan User Interface yang ramah pengguna

# Business Objective

1. Faktor Penentu Keberhasilan
   1. Komitmen dan dukungan dari pihak management
   2. Komitmen dan dukungan dari team proyek
   3. Tersedia SDM yang kompeten
   4. Kerjasama semua pihak
   5. Kontinuitas pelaksanaan proyek
   6. Disiplin sesuai rencana kerja proyek
   7. Dokumentasi lengkap
   8. Tersedia semua fasilitas pendukung

1. Keuntungan yang diharapkan
   1. Dari sisi perusahaan
      1. Lebih mudah melihat informasi mengenai produk yang dijual.
      2. Lebih mudah melihat ketersediaan suatu produk yang dijual.
      3. Memudahkan memantau pesanan yang diterima.
      4. Lebih mudah menjangkau pelanggan lebih luas
   2. Dari sisi klien
      1. Memudahkan memesan produk lewat web.
      2. Memudahkan melihat informasi mengenai produk yang dijual,juga stok yang tersedia
      3. Lebih mudah untuk menanyakan seputar produk yang di jual
      4. Menghemat waktu dan tenaga

# Budget Estimate and Financial Analysis

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Tugas / Pekerjaan (Task)** | **Waktu**  **Tenaga**  **Kerja**  **(Hari)** | **Tarif**  **Tenaga**  **Kerja**  **(Rp)** | **Jumlah**  **Tenaga Kerja** | **Biaya Langganan** | **Software Yang Dipakai** | **Total Biaya**  **Task (Rp)** |
| **1.** | **Analisa dan Desain Sistem** |  |  |  |  |  |  |
| 1.1. | Penentuan Tujuan dan Ruang Lingkup | 1 | 100.000 | 2 |  | Zoom | 100.000 |
| 1.2. | Pembentukan Tim Proyek | 1 | 100.000 | 2 |  | Zoom | 100.000 |
| 1.3. | Penyusunan Jadwal Anggaran | 1 | 100.000 | 2 |  | Zoom |  |
| 1.4. | Mewawancarai Client | 1 | 100.000 | 2 | 170.000 | Zoom | 270.000 |
| **2.** | **Desain UI / UX** |  |  |  |  |  |  |
| 2.1. | Perancangan Desain Interface | 5 | 100.000 | 2 |  | Figma | 100.000 |
| 2.2. | Pembuatan Wireframes | 3 | 100.000 | 2 |  | Figma | 100.000 |
| 2.3. | Pembuatan Mockup | 2 | 100.000 | 2 |  | Figma | 100.000 |
| 2.4 | Pembuatan Prototype | 5 | 100.000 | 2 |  | Figma | 100.000 |
| **3.** | **Programming** |  |  |  |  |  |  |
| 3.1. | Pengembangan Front End | 7 | 300.000 | 3 | 2.000.000 | Vs Code | 2.300.000 |
| 3.2. | Pengembangan Back End | 5 | 300.000 | 3 | 2.000.000 | Vs Code | 300.000 |
| 3.3 | Integrasi Sistem | 4 | 300.000 | 3 | 4.000.000 |  | 4.300.000 |
| **4.** | **Analisis Sistem** |  |  |  |  |  |  |
| 4.1. | Pengumpulan Data | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 750.000 |
| 4.2. | Analisis Kebutuhan | 3 | 150.000 | 2 | 300.000 |  | 450.000 |
| 4.3. | Validasi Kebutuhan | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 750.000 |
| **5.** | **Pengujian Dokumentasi** |  |  |  |  |  |  |
| 5.1. | Pengujian Fungsional | 3 | 200.000 | 1 | 400.000 |  | 600.000 |
| 5.2. | Pengujian Non Fungsional | 3 | 200.000 | 1 | 400.000 |  | 600.000 |
| 5.3 | Dokumentasi Teknis | 1 | 100.000 | 1 | 100.000 | Word | 200.000 |
| 5.4 | Dokumentasi Pengguna | 2 | 100.000 | 1 | 200.000 | Word | 300.000 |
| **6.** | **Peluncuran dan Pemeliharaan** |  |  |  |  |  |  |
| 6.1. | Peluncuran Sistem | 2 | 150.000 | 1 | 400.000 |  | 550.000 |
| 6.2 | Pelatihan Pengguna | 2 | 150.000 | 1 | 400.000 |  | 550.000 |
| 6.3 | Pemeliharaan dan Dukungan | 2 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 600.000 |
|  | Total |  |  |  |  |  | 13.120.000 |
| **PERENCANAAN TOTAL :** | | **Rp. 80.000.000,- (Delapan Puluh Juta Rupiah)** | | | |  |  |